|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Javascript | 95 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Instalasi JavaScript ES6 code snippets yang digunakan untuk membantu/mempermudah penulisan javascript.

2. Instalasi Code runner yang digunakan untuk menjalankan snippets yang ada.

3. Membuat html dan memasukkan elemen script untuk memasukkan script yang akan dituju.

4. Metode alert digunakan untuk menampilkan pesan peringatan.

5. Let yang digunakan untuk memulai/membuat variabel.

6. Console.log() digunakan untuk menampilkan sesuatu ke dalam log milik console.

7. Const digunakan untuk membuat variabel yang harus diisi dan tidak bisa diganti.

8. Typeof digunakan untuk mengetahui tipe variabel apa yang digunakan.

9. Penggunaan beberapa tipe data seperti : 1/0 = infinty, null yang akan mengeluarkan hasil kosong, undefined yang berarti variabel belum diisi, boolean yang menampilkan true/false.

10. Tipe data string ketika di bagi dengan number hasilnya akan menjadi NaN.

11. Didalam (` string $(variabel)`) variabel yang dimasukkan akan menyatukan seperti halnya +.

12. + digunakan untuk penambahan dalam operator matematika.

13. – digunakan untuk pengurangan dalam operator matematika.

14. \* digunakan untuk perkalian dalam operator matematika.

15. / digunakan untuk pembagian dalam operator matematika.

16. % digunakan untuk menghitung sisa dari pembagian.

17. Jika menghitung string dengan string akan menggabungan bukan melakukan perhitungan.

18. \*\* digunakan untuk pemangkatan angka.

19. ++ yaitu increment yang berfungsi untuk + 1 hasil.

20. – yaitu decrement tang berfungsi untuk – 1 hasil.

21. Comma (1+2, 2+5, 5+4) maka yang ditampilkan adalah yang dikerjakan paling akhir.

22. || adalah OR atau jika salah satu variabel bernilai true maka akan menghasilkan true.

23. && adalah AND atau jika salah satu variabel bernilai false maka akan menghasilkan false.

24. > jika nila yang pertama lebih besar maka true.

25. < jika nilai yang pertama lebih kecil maka true.

26. == jika nlainya sama maka bernilai true.

27. >= jika nilai pertama lebih besar atau sama maka bernilai true.

28. <= jika nilai pertama lebih kecil atau sama maka bernilai true.

29. === identik tipe data dan nilainya harus sama maka akan menghasilkan true.

30. if dan else, jika benar maka akan menampilkan hasil if jika salah maka akan menampilkan hasil else.

31. Switch dan case untuk pengujian jika salah satu hasil penguji terdapat di case maka akan menampilkan apa yang ada di dalam case.

32. Jika tidak ada hasil yang dicari maka akan menjalankan default.

33. While digunakan untuk perulangan dari kondisi yang benar hingga batas kodisi itu.

34. Do While digunakan jika kondisi benar maka akan perulangan jika salah maka tidak akan ada perulangan.

35. For digunakan untuk perulangan jika variabel yang digunakan benar maka akan di looping.

36. Function digunakan untuk mempermudah yaitu tidak perlu menulis code yang sama.

37. Return untuk menyimpan hasil.

38. let namavariabel = Function namaFunction() => {} cara penulisan arrowFunction.

**Saya Belum Mengerti**

1. Maksud dari NaN.